

Scheda - Laboratori di formazione sul campo

LABORATORIO di realtà aumentata: utilizzare Visori per la realizzazione di scenari didattici

DESCRIZIONE

Per ambiente di apprendimento s'intende lo spazio in cui il soggetto impara e si forma, entrando in contatto con luoghi, oggetti, persone e attività strutturate dal docente affinché un processo di acquisizione si compia sulla base di modalità progettate.

La costruzione e manipolazione di oggetti digitali, con la realtà aumentata e la realtà virtuale, in particolare, facilita la trasmissione delle conoscenze, rendendo più immersivo e interattivo lo studio dei fenomeni naturali e delle discipline in generale

L'unità formativa sarà finalizzata ad utilizzare la realtà virtuale e aumentata all'interno di metodologie innovative.

MODALITÀ di EROGAZIONE

Percorsi di formazione sulla transizione digitale erogati in presenza.

L'approccio utilizzato nel corso sarà quello dialogico con una forte attenzione alla produzione di contenuti.

DURATA

Durata 15 ore

PRINCIPALI CONTENUTI

- Introduzione a CoSpaces Edu
- Come creare contenuti di Realtà Aumentata e realtà Virtuale con CoSpaces
- Registrarsi su CoSpaces
- Ambiente di lavoro
- Creare e gestire una classe
- Registrare uno studente
- Creare un CoSpaces
- Gestire immagini e personaggi
- Personalizzare un personaggio
- Aggiungere e modificare una scena
- La programmazione a blocchi
- Condividere e visualizzare un CoSpaces con un visore
- Assegnare un compito

CONOSCENZE PREGRESSE

Non è richiesta alcuna conoscenza pregressa

CONOSCENZE IN USCITA

I docenti acquisiranno le competenze sulla realtà virtuale e aumentata nella didattica e sull'utilizzo di CoSpaces per la creazione di contenuti digitali.

ATTIVITÀ REALIZZATA NEL LABORATORI DIDATTICI

I docenti realizzeranno contenuti di realtà virtuale con CoSpaces da visionare con il visore.