

Scheda - Laboratori di formazione sul campo: Creare giochi digitali per la didattica

DESCRIZIONE

È nella nostra natura imparare a conoscere il mondo attraverso il gioco: in questo modo riusciamo a comprendere meglio anche i concetti più astratti e impegnativi perché siamo mossi dall'esplorazione e dal piacere. Per tale motivo, si stanno sviluppando metodologie didattiche che utilizzano il gioco come leva motivazionale.

I termini "game based learning" e "gamification" sono, quindi, sempre più frequenti quando si parla di strategie didattiche volte a rendere più coinvolgenti i processi di apprendimento.

Partendo, ad esempio, dalla creazione di quiz a risposta multipla con una applicazione digitale si può creare un learning game da utilizzare o come attività propedeutica per indagare i prerequisiti di una unità didattica o come riassunto e verifica finale.

MODALITÀ di EROGAZIONE

Percorsi di formazione sulla transizione digitale erogati in presenza.

L'approccio utilizzato nel corso sarà quello dialogico con una forte attenzione alla produzione di contenuti.

DURATA

15 ore

PRINCIPALI CONTENUTI

- Strategie didattiche incentrate sul gioco
- Game-based learning
- Il game analogico e digitale
- I learning game
- Introduzione alle App per la creazione di learning game
- Progettare un gioco digitale
- Creare un gioco digitale
- Condividere i giochi digitali
- Creare un escape room

CONOSCENZE PREGRESSE

Non è richiesta alcuna conoscenza pregressa

CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del corso i docenti saranno in grado realizzare learning game per la didattica personalizzate per l'ordine di appartenenza

ATTIVITÀ REALIZZATA NEL LABORATORI DIDATTICI

I docenti realizzeranno dei learning game da proporre in classe.