

Scheda - Laboratori di formazione sul campo:

Robotica educativa

DESCRIZIONE

Il coding e la robotica educativa sono globalmente riconosciuti come strumenti estremamente efficaci nel combinare le competenze tecniche con lo sviluppo del pensiero procedurale e delle capacità logico cognitive.

Attraverso il coding e la robotica gli allievi parteciperanno a un'esplorazione del mondo digitale, il cui obiettivo non è solo acquisire gli strumenti necessari a comprendere le procedure per la risoluzione problemi logici, ma soprattutto diventare artefici e "inventori" delle soluzioni stesse attraverso lo sviluppo del pensiero computazionale come modalità di problem solving.

Il corso avrà un taglio laboratoriale con un focus specifico nell'utilizzo degli strumenti e nella realizzazione di un'attività laboratoriale immediatamente riutilizzabile nella didattica.

MODALITÀ di EROGAZIONE

Percorsi di formazione sulla transizione digitale erogati in presenza.

L'approccio utilizzato nel corso sarà quello trialogico con una forte attenzione alla produzione di contenuti.

DURATA

15 ore

PRINCIPALI CONTENUTI

- Apprendimento attraverso il gioco
- La programmazione a blocchi
- La robotica come ambiente di apprendimento
- Conoscere le piattaforme per la programmazione a blocchi
- L'ambiente di lavoro
- Montare e utilizzare i Robot
- Attivare e connettere i Robot
- La programmazione di un Robot
- I principali comandi di programmazione a blocchi
- L'emulatore Bee-Bot
- Utilizzare Bee Bot nella didattica

CONOSCENZE PREGRESSE

Non è richiesta alcuna conoscenza pregressa

CONOSCENZE IN USCITA

L'azione formativa sarà finalizzata a sperimentare la robotica per utilizzarla nell'azione didattica.

ATTIVITÀ REALIZZATA NEL LABORATORI DIDATTICI

I docenti utilizzeranno in aula i robot per attività STEM da riproporre in classe.